ZADANIE DOMOWE 1

1. Znaleźć odpowiedniki między rolami członków zespołu (1-7) a pytaniami, które można zadać kolegom (a-g).

1. Menadżer produktu (Product Manager) - c) Jaka jest globalna strategia naszego produktu?
2. Menadżer projektu (Project Manager) - g) Chcesz wyjaśnić, jakie są terminy zakończenia pracy nad funkcjonalnością, którą planujesz przetestować
3. Architekt - e) Jakie technologie są używane w Twoim projekcie?
4. Analityk biznesowy (Business Analyst) - a) Niejasne wymagania w Specyfikacji Technicznej
5. Projektant UI/UX (Designer) - d) Znaleziono niedociągnięcia w projekcie graficznym
6. Programista - f) Znalazłeś błąd podczas testowania oprogramowania
7. QA - b) Prośba o przegląd napisanych przez Ciebie przypadków testowych

2. Wypisać wszystkie etapy cyklu życia oprogramowania (SDLC). Opisać, jakie działania może wykonywać QA na każdym etapie cyklu życia oprogramowania.

1. Requirement analysis (zbieranie wymagań i analiza) - QA - uzyskanie niezbędnych informacji (wymagań) od klienta i zespołu.
2. Planning (planowanie) - QA - analiza wymagań do produktu; ocena ryzyka.
3. Architectural design (projektowanie architektury oprogramowania) - QA - opracowanie scenariuszy testowych.
4. Software development (opracowanie oprogramowania) - QA - prowadzenie różnorodnej dokumentacji testowej; wsparcie przy tworzeniu kodu.
5. Testing (testowanie oprogramowania) - QA - wykonywanie i analizowanie testów manualnych i automatycznych; weryfikacja i walidacja; sprawdzanie błędów w oprogramowaniu.
6. Deployment (zastosowanie, wdrożenie) - QA - tworzenie raportów; tworzenie dokumentacji.

3. Wyobraź sobie, że jesteś członkiem zespołu Scrum na codziennym spotkaniu (Daily Scrum) i opisz swój status w następującym formacie: Co robiłeś/robiłaś wczoraj; Czy napotkałeś/napotkałaś jakieś problemy; Czym planujesz się zająć dzisiaj.

1. Wczoraj zajmowałem się sprawdzaniem funkcjonalności logowania do aplikacji, nad którą pracujemy w zespole.
2. Napotkałem kilka problemów:
3. w okienku do wpisywania hasła nie znika napis “Password” podczas jego wpisywania,
4. testowałem różne długości hasła i nie da się wpisać hasła dłuższego niż 6 znaków co moim zdaniem ma duży wpływ na bezpieczeństwo logowania,
5. sam proces logowania trwa bardzo długo - może zniechęcić potencjalnego klienta do używania oprogramowania.
6. Chcę dzisiaj:
7. jako najwyższy priorytet - uzgodnić z programistą możliwość wpisywania dłuższego hasła,
8. później z UI/UX designerem problem z nieznikającym napisem “Password”,
9. na koniec chcę z programistą uzgodnić również możliwość przyspieszenia samego procesu logowania się po wpisaniu hasła.